

# USB 4 - UMEÅ SPRING BOWL 4 - 14/5

## Tiers – (Pengar ditt lag kan spendera på skills):

**1:** (135.000\$) Amazons, Chaos Dwarfs, Dark Elfs, Dwarfs, Norse, Undead & Wood Elves.

**2:** (155.000\$) Humans, Imperial, Lizardmen, Orcs & Skaven.

**3:** (175.000\$) Black Orcs, Elven Union, High Elves, Khemri, Khorne, Necromantic & OWA.

**4:** (215.000\$) Chaos Chosen, Chaos Renegade, Nurgle, Slann, Underworld & Vampire

**5:** (250.000\$) Goblins, Halflings, Ogers, Snotlings.

## Monkey Ball Skill Price (Primary/Secondary \$):

(Obs! Bara en skill/spelare (ingen stacking, om spelaren inte har Secret Weapon, då kan man stacka, normal pris för den billigare skillen + dubbla priset på den skill som är billigare).

<u>5/10</u>	<u>10/20</u>	<u>20/40</u>	<u>30/60</u>	<u>40/80</u>
Defensive (A)	Diving Catch (A)	Catch (A)	Dodge (A)	Sneaky Git (A)
Safe P.O Hands (A)	Jump Up (A)	Side Step (A)	Diving Tackle (A)	Block (G)
Shadowing (G)	Leap (A)	Sure Feet (A)	Dirty Player (G)	Claws (M)
Iron Hard Skin (M)	Sprint (A)	Dauntless (G)	Frenzy (G)	Leader (P)
V.L Legs (M)	Fend (G)	Kick (G)	Pro (G)	Guard (S)
Cloud Burst (P)	Big Hand (M)	Extra Arms (M)	Strip Ball (G)	Mighty Blow +1 (S)
F-Rooskie (P)	Disturbing P. (M)	Foul Apperarance (M)	Sure Hands (G)	
Hail M. Pass (P)	Nerves O. Steel (P)	Horns (M)	Tackle (G)	
On The Ball (P)	Grab (S)	Prehensile Tail (M)	Wrestle (G)	
Safe Pass (P)	Multible Block	Two Heads (M)	Monstrous Mouth (M)	
Running pass (P)	Pile Driver (S)	Accurate (P)	Tentacles (M)	
Armbar (S)	Stand Firm (S)	Dump-Off (P)	Cannoneer (P)	
Strong Arm (S)		Break Tackle (S)	Pass (P)	
Thick Skull (S)		Juggernaut (S)	Brawler (S)	



## Inducements:

För alla: Giant 0-1 (OBS! → 300k), Apothecary 0-1 (50k), Mortuary assistant 0-1 (100k) & Plague Doctor 0-1 (100k), Bloodweiser Kegs 0-2 (50k). Biased Referee (80-120k). Inga andra inducements är tillåtna.

För enskilda lag: Goblins, Snotlings, Underworld & Black Orcs: Bribes 0-3 (50k st.), Haflings: Halflings Master Chef 0-1 (100k), Snottlings: Riotous Rookies 0-1 (100k)

## Övrigt:

Ogers andra och fjärde Re Roll är priset "ta två betala för en". Det vill säga de får två Re Rolls för 70k. Utöver det är det 70k/Re roll. "Low cost linemen" kommer inte användas i turneringen.

## Divan:

Divans Skillpack (En spelare i ditt lag, men inte star player blir en diva och får också följande skills): Leap, Sprint, Defensive, Dirty Player, Desturbing Presence, Break Tackle, Animosity (All races), Loner (5+). Divan får inte tilldelas några andra skills. Om Divan får spela i ett lag utan star players får den även skillen: *kick*

Transferfönstret: Efter match tre kan man sälja en spelare i sitt lag för att köpa in en annan. Ex. Ut med en Norse Blitzter och in men en Runner. Pengar man spenderat för skills får man tillbaka och får läggas på den nya spelaren. Man kan sälja en dyrare spelare för att köpa in två andra. Ex. Ut med en Minotaur och in med två Beastmen. Pengar som blir över får inte läggas på annat. Man får även sälja en star player för inköp av nya spelare, dock inte en annan starplayer.

## Spelschema:

5 st. (4+1 matcher där sista är final/placeringsmatch)

<b>Match 1</b>	08:15
<b>Match 2</b>	10:45
<b>Lunch</b>	13:00
<b>Match 3</b>	14:30
<b>Match 4</b>	17:00
<b>Middag</b>	19:15
<b>Match 5</b>	20:30

## Tidsbegränsning:

Som ni ser är det tuffaste spelschemat i världen när det kommer till Blood Bowl-turneringar, denna turnering är inte för de svaga. Därför gäller: 4 minuter per runda och max 2 timmar och 15 minuter per match (alt schackklocka där båda coacherna får 1 timme och 8 minuter på si var). Turneringsledningen har rätt att avbryta match som är på väg att dra över tiden, alternativt skärpa tidsbegränsningen. Dyker en coach inte upp inom 10 minuter efter avtalad matchstart, spelar turneringsledningen alt odd man out (blir odd man in 😊) istället och den uteblivna coachen får en automatisk förlust.

**Final:** (Japp, här är det finalspel som gäller)

Vid förlängning (vilket bara kan ske i finalen)

- Lottas först vem som recivar
- Inga RR-kommer tillbaka utom "Leader Re-Roll"
- Spelas bara fyra rundor/drive
- Costum Weather Table utgår och man slår alltid 4 (Solid defence) på kick off table.

## Matchpoäng:

- Vinst +3
- Lika +1
- Förlust +0
- Concede -1

I slutpoängen ges -1p för varje omålad spelare i laget (obs! Tre färger räcker).

## Tiebreakers:

- Strength of Schedule
- Divan SSP poäng (Allt räknas, TD, Cas, Foul etc.)
- TD
- CAS (Allt räknas, cas, fouls, croud cas etc.)

## Odd Man In/Out

Är tävlingsledaren om ingen annan vill ställa upp. Ställer man upp får man en ruskigt snygg Blood Bowl mugg med trycket "Jag var populäraste på USB4", gratis lunch och middag samt fyra gratisprodukter att hämta från fiket (öl, chips, godis, läsk, power bars, energidryck etc.). Här gäller först till kvarn om flera vill ta del av denna "muta" :)

## Star Players 0-2 st.:

- Tier 1-4 Får spela med en star player.
- Tier 5 får spela med två star players.

Spelarna är värderade och kommer eventuellt kosta extra om man väljer att spela med dem. De pengarna dras från ens "Skill-budget".) Väljer båda coacher spela med samma star player så gäller "Clone wars", dvs båda kommer ha spelaren på planen.

### Ingen extra kostnad

Akhorne The Squirrel  
Barik Farblast  
Bomber Dribblesnot  
Bryce 'The Slice' Cambuel  
Deeprout Strongbranch  
Fungus the Loon  
Grak and Crumbleberry  
Helmut Wulf  
Kreek 'The Verminator' Rustgouger  
Max Spleenripper

### -25.000\$

Karla Von Kill  
Frank 'n' Stein  
Grashnak Balckhoof  
Gretchen Wächter 'The Blood Bowl Widow'  
Roxanna Darknail  
Scyla Anfingrimm  
The Black Gobbo  
The Swift Twins: Lucien & Valen  
Willow Rosebark  
Morg 'n' Thorg

### -50.000\$

Gloriel Summerbloom  
Grim Ironjaw  
Rumbelow Sheepskin  
Skrull Halfheight  
Zolcat the Zoast

### -75.000\$

Skrull Halfheight  
Varag Ghoul-Chewer

### -100.000\$

Eldril Sidewinder  
Grombrindal, The White Dwarf  
Lord Borak  
Mighty Zug

### -135.000\$

Griff Oberwald  
Hakflem Skuttlespike  
Wilhelm Chaney

Väljer man att spela med Griff, Hakflem, Morg eller Wilhelm får man bara spela med en starplayer, man kan alltså inte kombinera dem med ytterligare en starplayer än om laget får spela med två st. OBS! Väljer man att inte spela med en starplayer i laget så får Divan en extra skill i form av KICK. Med andra ord; ingen star player = Kick skill till Divan.

## Plats/Kostnad/Priser:

Thorén Business School (samma som DOUBT), kostnaden kommer ligga på 50kr/100kr och det blir lite priser, men inte så mycket, kommer vara ett par Blood Bowl-muggar (Vinnare och bästa diva), pris till sista plats, samt vad eventuella sponsorer kan bidra med.

## Costum Weather Table:

**Om båda spelarna vill** kan matchen spelas med vårvädertabellen nedan. Den ersätter i så fall den vanliga vädertabellen.

- **2 Freezing**  
A sudden cold snap turns the ground as hard as granite (and not the 'astro' variety that players are used to). Whenever a player is Knocked Down, add 1 to the result of the Armour roll.
- **3 Low sun**  
The sun is very low in the sky, making it difficult to pass the ball, causes a -1 modifier on all attempts to pass the ball.
- **4 Snowy Rain**  
Trudging through the Snowy Rain can be hard, only one "Go for It" per player, may be attempted per turn (Two if the player has the skill Sprint).
- **5-9 Nice** - Perfect Blood Bowl Weather!
- **10 Fluffy Snow**  
Suddenly a "fluffy Snow weather" is over us, the ground is soft and not that hard that you think. Whenever a player is Knocked Down, subtract 1 to the result of the injury roll.
- **11 Cold Rain**  
It's raining and it's below zero, making the ball slippery with ice and difficult to hold. This causes a -1 modifier on all attempts to catch the ball, including picking it up and handing it off.
- **12 Blizzard**  
Forget spring! It's cold and snowing! The ice on the pitch means that any player attempting to move an extra square (GFI) will slip and be Knocked Down on a roll of 1 or a 2, whilst the snow means that only Quick or Short passes can be attempted.

