

# USB 6 - Umeå Spring Bowl 6

## Tiers – (Pengar ditt lag kan spendera på skills):

**1:** (135.000\$) Amazons, Chaos Dwarfs, Dark Elfs, Dwarfs, Norse, Skaven, Undead & Wood Elves.

**2:** (155.000\$) Humans, Imperial, Lizardmen, & Orcs

**3:** (175.000\$) Elven Union, Gnomes, High Elves, Khemri, Khorne, Necro, Underworld, OWA & Vampires

**4:** (215.000\$) Black Orcs, Chaos Chosen, Chaos Renegade, Nurgle & Slann

**5:** (250.000\$) Goblins, Halflings, Ogers & Snotlings.

## Monkey Ball Skill Price (Primary/Secondary \$):

**(Obs!)** Bara en skill/spelare (ingen stacking, om spelaren inte har Secret Weapon, då kan man stacka, normal pris för den dyrare skillen + dubbla priset på den skill som är billigare).

<u>5/10</u>	<u>10/20</u>	<u>20/40</u>	<u>30/60</u>	<u>40/80</u>
Defensive (A) Safe P.O Hands (A)	Diving Catch (A) Jump Up (A)	Catch (A) Side Step (A)	Dodge (A) Diving Tackle (A)	Sneaky Git (A) Block (G)
Shadowing (G)	Leap (A)	Sure Feet (A)	Dirty Player (G)	Claws (M)
Iron Hard Skin (M)	Sprint (A)	Dauntless (G)	Frenzy (G)	Leader (P)
V.L Legs (M)	Fend (G)	Kick (G)	Pro (G)	Guard (S)
Cloud Burst (P)	Big Hand (M)	Extra Arms (M)	Strip Ball (G)	Mighty Blow +1 (S)
F-Rooskie (P)	Disturbing P. (M)	Foul Apperance (M)	Sure Hands (G)	
Hail M. Pass (P)	Nerves O. Steel (P)	Horns (M)	Tackle (G)	
On The Ball (P)	Dump-Off (P)	Prehensile Tail (M)	Wrestle (G)	
Safe Pass (P)	Multible Block (S)	Two Heads (M)	Monstrous Mouth (M)	
Running pass (P)	Stand Firm (S)	Tentacles (M)	Cannoneer (P)	
Armbar (S)	Grab (S)	Accurate (P)	Pass (P)	
Pile Driver (S)		Break Tackle (S)	Brawler (S)	
Strong Arm (S)		Juggernaut (S)		
Thick Skull (S)				



**(Obs!)** Du har möjlighet att byta bort \$skill-pengar upp till 15,000\$ för att lägga till ditt rosterbygge. Exempel: Norse kan byta ut 15,000\$ och får då köpa lag för 1 165 000\$ men får i så fall bara köpa skills för 120,000\$ & att Giant räknas in till allas roster som 0-1, (dvs man kan ha 10 spelare från sitt ordinarie roster och 1st. Giant och utöver det in köpa in 0--2 st. Star player).

## Inducements:

För alla: Giant 0-1 (**OBS!** → 315k), Apothecary 0-1 (50k), Mortuary assistant 0-1 (100k) & Plague Doctor 0-1 (100k), Bloodweiser Kegs 0-2 (50k). Biased Referee (80-120k). Första Cheerleader kostar bara 5k. Bribes 0-1 (100k) men då får du inte välja skillen "Sneaky Git" på någon av dina spelare. Inga andra inducements är tillåtna.

För enskilda lag: Goblins, Snotlings, Underworld & Black Orcs: Bribes 0-3 (50k st.), Haflings: Halflings Master Chef 0-1 (100k), Snotlings: Riotous Rookies 0-1 (100k)

## Övrigt:

Ogers 3:e och 5:e roell är gratis. Gnomes får köpa in två stycken star players trots att de Tier tre. Goblins 3:e och 5:e bribes är gratis.

## Divan:

Divans Skillpack (En spelare i ditt lag, men inte star player eller Giant blir en diva och får också följande skills): Leap, Sprint, Defensive, Dirty Player +1, Desturbing Presence, Safe Pair Of Hands, Pile driver, Break Tackle, Strong Arm, Animosity (All races 4+), Loner (5+). Divan får inte tilldelas några andra skills. Om Divan får spela i ett lag utan star players får den även skillen: Kick

**Transferfönstret:** Efter match tre kan man sälja en spelare i sitt lag för att köpa in en annan. Ex. Ut med en Norse Blitzer och in med en Runner. Pengar man spenderat för skills får man tillbaka och får läggas på den nya spelaren. Man kan sälja en dyrare spelare för att köpa in två andra. Ex. Ut med en Minotaur och in med två Beastmen. Pengar som blir över får inte läggas på annat. Man får även sälja en star player för inköp av nya spelare, dock inte en annan starplayer.

## **Spelschema:**

**Match 1**  
08:30  
**Match 2**  
11:00  
**Lunch**  
13:15  
**Match 3**  
14:45  
**Match 4**  
17:15  
**Middag**  
19:30  
**Match 5**  
20:45

## **Tidsbegränsning:**

Som ni ser är det tuffaste spelschemat i världen när det kommer till Blood Bowl-turneringar, denna turnering är inte för de svaga. Därför gäller: 4 minuter per runda och max 2 timmar och 15 minuter per match (alt schackklocka där båda coacherna får 1 timme och 8 minuter på sig var). Turneringsledningen har rätt och kommer att avbryta match som är på väg att dra över tiden, alternativt skärpa tidsbegränsningen. Dyker en coach inte upp inom 10 minuter efter avtalad matchstart, spelar turneringsledningen alt odd man out (blir odd man in ☺) istället och den uteblivna coachen får en automatisk förlust... hehehe.

## **Matchpoäng:**

- Vinst +3
- Lika +1
- Förlust +0
- Concede -1

I slutpoängen ges -1p för varje omålad spelare i laget (obs! Tre färger räcker).

## **Tiebreakers:**

- Strength of Schedule
- Divan SSP poäng (Allt räknas, TD, Cas, Foul etc.)
- TD
- CAS (Allt räknas, cas, fouls, croud cas etc. men inte egna "fail" som rush, misslyckad dodge etc.)

## **Odd Man In/Out**

Är tävlingsledaren om ingen annan vill ställa upp. Ställer man upp betalar man ingen avgift för turneringen, man får FEM (5) gratisprodukter att hämta från fiket (öl, chips, godis, läsk, power bars, energidryck etc.). Här gäller först till kvarn om flera vill ta del av denna "muta" ☺

## Star Players 0-2 st.:

- Tier 1–4 Får spela med en star player.
- Tier 5 får spela med två star players (Samt Gnomes).

Spelarna är värderade och kommer eventuellt kosta extra om man väljer att spela med dem. De pengarna dras från ens "Skill-budget".) Väljer båda coacher spela med samma star player så gäller "Clone wars", dvs båda kommer ha spelaren på planen.

**Gretchen Wächer "The Blood Bowl Widow" – Spelar typ "gratis" i ditt Necromatic-lag i utbyte mot en Wraith. Du betalar 95k för Gretchen så kommer hon att spela för dig och tar en Wraith's plats i ditt roster. Övriga lag som kan spela med henne får 50.000 extra skillpengar att spendera om du väljer att spela med henne.**

### Ingen extra kostnad

Akhorne The Squirrel  
Barik Farblast,  
Boa Kon'Ssstrikr  
Bryce 'The Slice' Cambuel  
Fungus the Loon  
Grak and Crumbleberry  
Helmut Wulf  
Max Spleenripper  
Nobbla Blackwart

### -25.000\$

Bilerot Vomitflesh  
Deeproot Strongbranch  
Frank 'n' Stein  
Grashnak Balckhoof  
Kreek 'The Verminator' Rustgouger  
Ripper Bolgrot  
Roxanna Darknail  
Rowana Forestfoot  
Scrappa Sorehead  
Scyla Anfingrimm  
The Swift Twins: Lucien & Valen  
Thorson Stoutmead  
Whitergrasp Doubledrool  
Willow Rosebark  
Zolcat the Zoast

### -50.000\$

Bomber Dribblesnot  
Captain Catarina Von Riesz  
Cindy Piewhistle  
Count Luthor Von Drakenborg  
Dribl and Drull  
Estelle La Veneaux  
Glotl Stop  
Gloriel Summerbloom  
Grim Ironjaw  
Grombrindal, The White Dwarf  
Karla Von Kill  
Morg 'n' Thorg  
Puggy Baconbreath  
Rodney Roachbait  
Rumbelow Sheepskin  
Skrull Halfheight  
Skrorg Snowpelt  
The Black Gobbo

### -75.000\$

Varag Ghoul-Chewer  
Wilhelm Chaney

### **-100.000\$**

Eldril Sidewinder  
Ivar Eriksson  
Lord Borak  
Mighty Zug

### **-125.000\$**

Griff Oberwald  
Hakflem Skuttlespike  
Skitter Stab-stab

Väljer man att spela med Griff Oberwald, Hakflem Skuttlespike, Morg eller Wilhelm Chaney får man bara spela med en starplayer, man kan alltså inte kombinera dem med ytterligare en starplayer än om laget får spela med två st. Morg har nu mera valt att spela med "rena" lag så Morg kommer inte spela för: Sylvian Spotlight, Underworld, Humans Gnomes, OWA och Chaos, Renegade. **OBS!** Väljer man att inte spela med en starplayer i laget så får Divan en extra skill i form av **KICK**. Med andra ord; "Ingen star player = Kick skill till Divan".

## **Plats/Kostnad/Priser:**

Marihemsvägen 13 E - <http://www.trandansen.se/Information/Samlingslokal/> Kostnad: 250kr (dyr lokal tyvärr). Priser: Ska se vad jag kan få fram för spännande. Men pris till: Vinnare, "runner up", bästa målade, bästa stunty och bästa divan är iaf självklart.

## **Costum Weather Table:**

**Om båda spelarna vill** kan matchen spelas med vårvädertabellen nedan. Den ersätter i så fall den vanliga vädertabellen.

- **2 Freezing**  
A sudden cold snap turns the ground as hard as granite (and not the 'astro' variety that players are used to). Whenever a player is Knocked Down, add 1 to the result of the Armour roll.
- **3 Low sun**  
The sun is very low in the sky, making it difficult to pass the ball, causes a -1 modifier on all attempts to pass the ball.
- **4 Snowy Rain**  
Trudging through the Snowy Rain can be hard, only one "Go for It" per player, may be attempted per turn (Two if the player has the skill Sprint).
- **5-9 Nice** - Perfect Blood Bowl Weather!
- **10 Fluffy Snow**  
Suddenly a "fluffy Snow weather" is over us, the ground is soft and not that hard that you think. Whenever a player is Knocked Down, subtract 1 to the result of the injury roll.
- **11 Cold Rain**  
It's raining and it's below zero, making the ball slippery with ice and difficult to hold. This causes a -1 modifier on all attempts to catch the ball, including picking it up and handing it off.
- **12 Blizzard**  
Forget spring! It's cold and snowing! The ice on the pitch means that any player attempting to move an extra square (GFI) will slip and be Knocked Down on a roll of 1 or a 2, whilst the snow means that only Quick or Short passes can be attempted.

