

Peking Blood Bowl presenterar:

# PEKING SPRING BOWL: 7'S TOURNAMENT & STUNTY CHAMPIONSHIP

En dubbel turnering i både "Sevens" och "Elevens"!

LinCon, Linköping, C-huset, Sal T11, Campus Valla – 10-11 maj, 2024

## SCHEMA

Observera att vi tekniskt sett börjar den 9 maj, med en heldag med Blood Bowl Boot Camp – öppna spel, målning och umgänge – kom och häng med oss mellan 10:00 och 20:00!

Maj 10	Maj 11
09:00 Öppning/registrering, <b>Dag 1: Sjumannaturnering</b>	09:00 Öppning/registrering <b>Dag 2: Stunty Championship</b>
09:30 <b>Omgång 1</b>	09:30 <b>Omgång 1</b>
11:00 Lunch, på egen hand	12:00 Lunch, på egen hand
12:30 <b>Omgång 2</b>	13:30 <b>Omgång 2</b>
14:00 Paus	16:00 Paus
14:15 <b>Omgång 3</b>	16:15 <b>Omgång 3</b>
15:45 Paus	18:45 Paus & administration
16:00 <b>Omgång 4</b>	19:00 Avslutning och prisutdelning, dag 2
17:30 Paus	
17:45 <b>Omgång 5</b>	
19:15 Paus & administration	
19:30 Avslutning och prisutdelning, dag 1	

## AVGIFT & ANMÄLAN

Turneringen är **gratis** – men observera att du måste köpa en biljett separat till konventet. Om du anmäler dig till turneringen förutsätter vi att du köper en egen biljett till konventet. Du anmäler dig via anmälningsformuläret som du hittar [här](#), eller på plats. Se till att dyka upp om du har anmält dig i förväg.

Vi använder Swiss pairings för båda turneringarna – men observera att detta görs separat för varje turnering (så dina resultat från dag 1 påverkar inte dina spel dag 2). Detta är ett uppvisningsformat, och därför kommer alla lag att starta varje match som skrivet på roster (inga SPP eller Casualties tillämpas från en match till en annan). Casualties och TDs kommer istället att belönas med turneringspoäng, som beskrivs nedan.

## TURNERINGARNAS STRUKTUR

Detta är ett specialevenemang med två separata turneringar, en i sjumannaformatet (se reglerna nedan) och en i elvamannaformatet (enligt reglerna i Blood Bowl 2020 Rulebook). Du hittar regler för att skapa lag för båda turneringarna nedan. Varje spelare kan anmäla sig till en av (eller båda!) turneringarna – men observera att om du ska spela i båda turneringarna **måste du använda samma lag/ras i båda**, vilket innebär att ditt sjumannalag måste vara ett stunty-lag för att du ska kunna tävla i *båda* turneringarna.

## SKAPANDE AV LAG - SEVENS

Lag kan köpas med **600 000 GC**.

Om du *bara* deltar i 7s-turneringen kan du välja vilket som helst av de sanktionerade GW/NAF-lagen (och Slann), inklusive Team of Legend. **Om du vill delta i båda turneringarna, båda dagarna, måste du välja ett Stunty-lag**, vilket innebär något av följande: Goblins, Halflings, Snotlings, Ogres, Lizardmen (utan Sauruses), Black Orcs (med bara bruisers och Troll), Underworld (utan Skaven-spelare).

Dessutom gäller följande regler:

- Wandering apothecary, Kegs, Igor, Bribes, Halfling Chef, Team Mascot och Riotous rookies är alla tillåtna inducements – inga andra inducements, Mercenaries eller Specialist Staff är tillåtna.
- I Sevens får ett lag inte ha färre än 7 eller fler än 11 spelare på listan. Ett lag kommer endast att ställa upp med 7 spelare åt gången.
- Dessutom kan endast 4 "specialist"-spelare (vilket innebär alla spelare vars tillgänglighet är färre än 0–12) väljas (Star Players räknas inte hit). Du kan till exempel ha 4 Black Orcs och 5 Goblin bruisers och Bomber Dribblesnot i ditt Black Orc-lag (om du har råd), men då får du inte dessutom ha ett Troll.
- Sevens-lag är inte särskilt vältränade eller pålitliga. Lagets Rerolls (omslag) kostar dubbelt så mycket som den angivna kostnaden. Till exempel skulle en Reroll för ett Humans-lag kosta 100 000 GC.

### VAD SKA MAN TA MED SIG?

Ta gärna med ett lag som är tydligt markerat/identifierbara spelartyper (lag behöver inte vara målade, men vi tycker att spelet ser bättre ut om de är det!). Du kan också låna ett lag om du behöver det! Tre blocktärningar, två D6-, en D8- och en D16-tärning, Throw-in-, Scatter- och Pass-templater. Vi har gott om spelplaner, men det underlättar om du kan ta med en också. Ta med dig två kopior av din laguppställning (en till din motståndare och en till dig).

### YTTERLIGARE SKILLS

Alla lag kan ge sina spelare ytterligare Skills - dessa påverkar *inte* lagets värde.

Varje lag har Skill poäng som de kan använda till Primary skills (1 SP vardera) eller Secondary skills (2 SP vardera), eller anställa en Star Player (2 SP) eller anställa en Megastar (4 SP).

Ett Halfling-lag kan till exempel ha två Primary skills (2SP) och en Secondary skill (2SPs), vilket ger totalt 4 SP, eller 2 Primary skills (2SP) och en Star Player (2SPs), vilket ger totalt 4 SP. Skills och Mega/Star Player måste noteras på din inskickade lista. Observera också att en Megastar/Star Player också kommer med en guldkostnad som måste betalas för att anställa dem. **Enligt GW [FAQ](#) (s.11) betalar du Skill poäng för *en* spelare när det gäller Star Players med Two-for-one-regeln, så t.ex. kostar Swift Twins 2 Skill Points - se dock till att du har två lediga platser på din lista!**

Nivå	Lag	Tillgängliga Skill poäng
Nivå 1	Amazon, Chaos Dwarf, Dark Elf, Dwarf, High Elf, Lizardmen, Norse, Undead, Skaven, Underworld, Wood Elf, Orc	2 Skill poäng
Nivå 2	Black Orc, Chaos Chosen, Chaos Renegades, Elven Union, Imperial Nobility, Khorne, Necromantic, Nurgle, Old World Alliance, Tomb Kings, Slann, Vampires, Humans	3 Skill poäng
Nivå 3	Goblins, Halflings, Ogres, Snotlings, Lizardmen (utan Saurasar), Black Orcs (med endast Goblin bruisers och Troll), Underworld (utan Skavens), Gnomes (om deras regler har släppts innan turneringen)	4 Skill poäng
Dessutom: Ingen spelare kan ges mer än 1 Skill.		

## SKAPANDE AV LAG - ELEVENS

Lag kan köpas in med **1 150 000 GC**.

I 11s-turneringen måste du välja ett "Stunty"-lag, vilket innebär något av följande: Gnomes (om deras regler har släppts innan turneringen), Goblins, Halflings, Ogres, Snotlings, Lizardmen (utan Saurusar), Black Orcs (med endast Goblin bruisers och Troll), Underworld (utan Skaven-spelare). Dessutom gäller följande regler:

- Alla inducements är tillåtna, med undantag för Mercenaries - *förutom* Giant mercenary, som är tillåten! Se till att du har relevanta regler för de inducements som du vill använda. Vi kan ej bistå med figurer till inducements.
- Ett lag måste bestå av minst 11 spelare, utöver Star players.

### VAD SKA MAN TA MED SIG?

Ta gärna med ett lag som är tydligt markerat/identifierbara spelartyper (lag behöver inte vara målade, men vi tycker att spelet ser bättre ut om de är det!). Du kan också låna ett lag om du behöver det! Tre blocktärningar, två D6-, en D8- och en D16-tärning, Throw-in-, Scatter- och Pass-templater. Vi har gott om spelplaner, men det underlättar om du kan ta med en också. Ta med dig två kopior av din laguppställning (en till din motståndare och en till dig).

### YTTERLIGARE SKILLS

Alla lag kan ge sina spelare ytterligare Skills - dessa påverkar *inte* lagets värde.

Varje lag har 8 Skill poäng och kan använda dessa till Primary skills (kostar 1 Skill poäng vardera) eller Secondary skills (kostar 2 Skill poäng vardera), eller anställa två Star players (kostar 2 Skill poäng vardera), eller anställa högst en megastar players (kostar 4 Skill poäng).

Till exempel kan ett Halfling-lag ha två Primary skills (2SP) och tre Secondary skills (6SPs), vilket ger totalt 8 SP, eller 6 Primary skills (6SP) och en Star players (2SP), vilket ger totalt 8 SP, eller två Secondary skills (4SP) och en Megastar (4SP), vilket ger totalt 8 SP. Skills och Star players måste noteras i din inskickade lista. Observera också att a) En Megastar/Star Player kommer också med en guldkostnad som måste betalas för att anställa dem, och b) om du har en Megastar får du inte ha några andra Star players (eller Megastars) i ditt lag. **Enligt GW [FAQ](#) (s.11) betalar du Skill poäng för *en* spelare när det gäller Star Players med Two-for-one-regeln, så t.ex. kostar Swift Twins 2 Skill Points - se dock till att du har två lediga platser på din lista!**

Vad ska man ge?	Vad kostar det?	Vad är det maximala jag kan ha?
Primary skill	1 Skill poäng	Nej max
Secondary skill	2 Skill poäng	Nej max
Star players	2 Skill poäng	2 max
Megastar	4 Skill poäng	1 max (och inga andra Stars eller Megastar)

För båda turneringarna är Megastars följande:

Bomber Dribblesnot  
Deeproot Strongbranch  
Griff Oberwald  
Hakflem Skuttlespike  
Kreek "Verminatorn" Rustgouger  
Morg 'n' Thorg

## NAF?

För att uppmuntra nya spelare är detta ett öppet evenemang och INTE sanktionerat av NAF, och inget NAF-medlemskap krävs för att delta i turneringarna. Coacher uppmuntras naturligtvis att vara registrerade i NAF (se: <https://member.thenaf.net/index.php?module=Users&func=register>), men dina matcher kommer inte att registreras från dessa turneringar. Om du behöver hjälp med att registrera dig hos NAF innan evenemanget, tveka inte att kontakta oss. För mer information om NAF, besök hemsidan: <https://www.thenaf.net/>

## POÄNGRÄKNING I TURNERINGAR

I början av varje omgång får du 1x matchresultat per plan. Vänligen fyll i dessa under matchen och lämna in dem när du är klar.

Per vinst: +20 poäng	Per TD*: +1 poäng (max 5 per match)
Per dragning: +10 poäng	Per CAS**: +1 poäng (max 5 per match)
Per förlust: +0 poäng	Per avhoppad match: -50 poäng

## UTSLAGSFRÅGA FÖR TURNERINGSRESULTAT

1: Touchdowns för	4: Netto CAS
2: Dödsfall för	5: Motståndarens poäng
3: Netto touchdowns	6: Slumpmässigt

## PRISER OCH UTMÄRKELSER

### SEVENS TURNERING

FÖRSTA PLATS	ANDRA PLATS	TRÄSLEV
FLEST CAS**	FLEST COMPLETIONS***	FLEST FOULS****

### ELEVENS TURNERING

FÖRSTA PLATS (aka Bästa stunty)	ANDRA PLATS	TRÄSLEV
FLEST CAS**	FLEST COMPLETIONS ***	FLEST FOULS****

\*TDs: TDs orsakade av Mega/Star players räknas inte för extra poäng (men de kan vinna spelet) - de giriga divorna tar åt sig all ära!

\*\*Förluster: CAS som drabbar din motståndares lag **under din tur** räknas – detta inkluderar blockeringar, fouls, crowdsurfing, hemliga vapen, att bli träffad av kastade spelare, etc. Precis som med TDs räknas inte förluster orsakade av Mega/Star-spelare för extra poäng!

\*\*\*Kompletteringar: Du vet vad jag kommer att säga här, eller hur? Om stjärnor/megastjärnor? Okej? Okej.

\*\*\*\*Fouls: Endast lyckade fouls, som orsakar ett skaderesultat, räknas för denna utmärkelse - inga poäng för att försöka! Och... Du vet... Okej? Med stjärnorna/megastjärnorna? OKEJ??

Dessutom har vi också ett pris för den spelare som lyckas få flest poäng som samlats under båda turneringarna - men observera att du måste ha poäng från båda turneringarna för varje pris!

## KOMBINATIONSPRISER (om du deltar i båda turneringarna)

THE GRAND BLOOD BOWL CHAMPION OF LINCON 2024! (flest poäng totalt)

LINCON SLAYER (flest CAS\*\* i båda turneringarna)

BALL HANDLER EXTRAORDINAIRE (flest avslut\*\*\* i båda turneringarna)

THE FOULEST OF THEM ALL (flest fouls\*\*\*\* i båda turneringarna)

MICHELANGELO DA VINCI (du kan anmäla ett lag (antingen Sevens eller Elevens) till målningstävlingen för att visas upp under hela fredagen-lördagen (förutom när matcher spelas, förstås) och för att röstas fram av LinCon-publiken)

Peking Blood Bowl presents:

# PEKING SPRING BOWL: 7'S TOURNAMENT & STUNTY CHAMPIONSHIP

**A Double Tournament Event of 7s and 11s!**

LinCon, Linköping, C-huset, Sal T11, Campus Valla – 10-11 May, 2024

## SCHEDULE

Note that we technically start on May 9<sup>th</sup>, with a full day of Blood Bowl Boot Camp – open games, painting and socializing – come join us between 10:00 and 20:00!

	May 10		May 11
09:00	Opening/registration, <b>Day 1: Sevens Tournament</b>	09:00	Opening/registration <b>Day 2: Stunty Championship</b>
09:30	<b>Round 1</b>	09:30	<b>Round 1</b>
11:00	Lunch, on your own	12:00	Lunch, on your own
12:30	<b>Round 2</b>	13:30	<b>Round 2</b>
14:00	Break	16:00	Break
14:15	<b>Round 3</b>	16:15	<b>Round 3</b>
15:45	Break	18:45	Break & admin
16:00	<b>Round 4</b>	19:00	Closing & Awards Ceremony, Day 2
17:30	Break		
17:45	<b>Round 5</b>		
19:15	Break & admin		
19:30	Closing & Awards Ceremony, Day 1		

## FEE & SIGNING UP

The tournament is **free of charge** – but note that you need to buy a ticket separately to the [convention](#). If you sign up for the tournament, we assume that you buy your own ticket to the convention. Sign up using the sign-up form, found [here](#), or sign up in person at the convention. Please make sure to show up if you have signed up beforehand.

-----  
We use Swiss pairings for both tournaments – but note that this is done separately for each tournament (so your results from Day 1 do not affect your games on Day 2). This is an exhibition format, and therefore all teams will start each match as rostered (no SPPs or Casualties are applied from one match to the other). Casualties and TDs will instead be rewarded tournament points, as described below.

## STRUCTURE OF THE TOURNAMENTS

This is a specialist event with two separate tournaments, one in the sevens format (see rules below), and one in the elevens format (following the rules in the Blood Bowl 2020 Rulebook). You'll find team creation rules for both tournaments below.

Each player can sign up for one of the (or both!) tournaments – but note that if you want to partake in both tournaments, **you need to use the same team/race for both**, meaning that your Sevens team must be a Stunty team in order for you to compete in *both* tournaments.

## TEAM CREATION - SEVENS

Teams may be purchased using **600 000 GC**.

If you *only* join the 7s tournament, you can choose any of the sanctioned GW/NAF teams (and Slann), including Teams of Legend. **If you want to partake in both tournaments, both days, you need to pick a Stunty team**, meaning either of the following: Goblins, Halflings, Snotlings, Ogres, Lizardmen (without Sauruses), Black Orcs (with only bruisers and Troll), Underworld (without Skaven players).

In addition, the following rules apply:

- Wandering Apothecaries, Kegs, Igor, Bribes, Chefs, Team Mascot and Riotous Rookies are all allowed inducements – no other inducements, Mercenaries or Specialist Staff are allowed.
- In Sevens, a team may not have fewer than 7 or more than 11 players on the roster. A team will only field 7 players at a time.
- In addition, only 4 “specialist” players (meaning any player whose availability is less than 0-12) may be selected (excluding Star Players). For example, you can have 4 Black Orcs and 5 Goblin Bruisers and Bomber Dribblesnot on your Black Orc team (if you can afford it).
- Sevens teams are not very well-trained or reliable. Team re-rolls cost double their listed cost. For example, a re-roll for a Human team would cost 100,000 GC.

### WHAT TO BRING?

Please bring a team that is clearly marked / identifiable player types (Teams do not have to be painted, but we think the game looks better if they are!). You can also borrow a team if you need it! Three Block dice, two D6, one D8, and one D16 dice, Throw-in, Scatter, and Pass templates. We have plenty of spare pitches, but it would be helpful if you can bring one too. Please bring two copies of your Roster (one for your opponent, one for you).

### ADDITIONAL SKILLS

All Teams may give their players additional skills - these do *not* affect Team Value.

Each team has Skill points they can spend on primary skills (1 skill point each) or secondary skills (2 skill points each), or hire one Star player (2 skill points), or hire one Megastar Player (4 skill points).

So, for example, a Halfling team may have two primary skills (2SPs) and one secondary skill (2SPs), for a total of 4 SPs, or 2 primary skills (2 SPs) and one Star player (2SPs), for a total of 4 SPs. Skills and Mega/Star player must be noted on your submitted roster. Note also that a Megastar/Star Player also comes with a Gold cost that must be paid to hire them. **According to the GW [FAQ](#) (p.11), in the case of Stars with the Two-for-one rule, you pay the Skill point cost for one player, so, e.g., the Swift Twins cost 2 skill points - make sure you have two available spots on your roster, though!**

Tier	Team	Skill points available
Tier 1	Amazons, Chaos Dwarves, Dark Elves, Dwarves, High Elves, Lizardmen, Norse, Undead, Skaven, Underworld, Wood Elves, Orcs	2 Skill points
Tier 2	Black Orcs, Chaos Chosen, Chaos Renegades, Elven Union, Imperial Nobility, Khorne, Necromantic, Nurgle, Old World Alliance, Tomb Kings, Slann, Vampires, Humans	3 Skill points
Tier 3	Goblins, Halflings, Ogres, Snotlings, Lizardmen (without Sauruses), Black Orcs (with only Goblin bruisers and Troll), Underworld (without Skavens), Gnomes (if their rules have been released before the tournament)	4 Skill points
In addition: No player may be given more than 1 Skill.		

## TEAM CREATION - ELEVENS

Teams may be purchased using **1 150 000 GC**.

In the 11s tournament, you must pick a “Stunty” team, meaning either of the following:

Gnomes (if their rules have been released before the tournament), Goblins, Halflings, Ogres, Snotlings, Lizardmen (without Sauruses), Black Orcs (with only bruisers and Troll), Underworld (without Skaven players). In addition, the following rules apply:

- All inducements are allowed, with the exception of Mercenaries - *except* for the Giant mercenary, which is allowed! Make sure you have the relevant rules for the inducements that you want to use.
- A team needs to consist of at least 11 players, not counting Star players.

### WHAT TO BRING?

Please bring a team that is clearly marked / identifiable player types (Teams do not have to be painted, but we think the game looks better if they are!). You can also borrow a team if you need it! Three Block dice, two D6, one D8, and one D16 dice Throw-in, Scatter and Pass templates. We have plenty of spare pitches, but it would be helpful if you can bring one too. Please bring two copies of your Roster (one for your opponent, one for you).

### ADDITIONAL SKILLS

All Teams may give their players additional skills - these do *not* affect Team Value.

Each team has 8 Skill points and may spend these on primary skills (cost 1 skill point each) or secondary skills (cost 2 skill points each), or hire up two Star players (cost 2 skill points each), or hire a maximum of one Megastar Player (cost 4 skill points).

So, for example, a Halfling team may have two primary skills (2SPs) and three secondary skills (6SPs), for a total of 8 SPs, or 6 primary skills (6 SPs) and one Star player (2SPs), for a total of 8 SPs, or two secondary skills (4 SPs) and one Megastar Player (4SPs), for a total of 8 SPs. Skills and Star player(s) must be noted on your submitted roster. Note also that a) A Megastar/Star Player also comes with a Gold cost that must be paid to hire them, and b) if you have a Megastar, you may not have any other Star players (or Megastars) on your team. **Note that, according to the GW [FAQ](#) (p.11), in the case of Stars with the Two-for-one rule, you pay the Skill point cost for one player, so, e.g., the Swift Twins cost 2 skill points - make sure you have two available spots on your roster, though!**

What to give?	What does it cost?	What is the maximum I can have?
Primary skill	1 Skill point	No max
Secondary skill	2 Skill points	No max
Star Player	2 Skill points	2 max
Megastar Player	4 Skill points	1 max (and no other Stars or Megastars)

**For both tournaments, Megastars are the following:**

Bomber Dribblesnot

Deeproot Strongbranch

Griff Oberwald

Hakflem Skuttlespike

Kreek ‘the Verminator’ Rustgouger

Morg ‘n’ Thorg

## NAF?

In order to encourage new players, this is an open event, and NOT sanctioned by the NAF, and no NAF membership is required to join the tournaments.

Coaches are of course encouraged to be registered with the NAF (go here: <https://member.thenaf.net/index.php?module=Users&func=register>), but your games will not register from these tournaments. If you require support in registering with the NAF before the event, please don't hesitate to get in touch with us. For more information on the NAF, please visit the website: <https://www.thenaf.net/>

## TOURNAMENT SCORING

At the start of each Round you will receive 1x Match Result form per Pitch. Please complete these during the Match and hand them in after you have finished.

Per Win: +20 Points	Per TD*: +1 Points (max 5 per Match)
Per Draw: +10 Points	Per CAS**: +1 Points (max 5 per Match)
Per Loss: +0 Points	Per Concede: -50 Points

## TOURNAMENT RESULT TIEBREAKER

1: Touchdowns for	4: Net Casualties
2: Casualties for	5: Opponent score
3: Net Touchdowns	6: Random

## PRIZES AND AWARDS

### SEVENS TOURNAMENT

FIRST PLACE	SECOND PLACE	WOODEN SPOON
MOST CASUALTIES**	MOST COMPLETIONS***	MOST FOULS****

### ELEVENS TOURNAMENT

FIRST PLACE (aka Best Stunty)	SECOND PLACE	WOODEN SPOON
MOST CASUALTIES**	MOST COMPLETIONS***	MOST FOULS****

\*TDs: TDs caused by Mega/Star players do not count for extra points (but they can win you the game) - those greedy divas take all the credit!

\*\*Casualties: Casualties caused to your opponent's team **during your turn** count – this includes Blocks, Fouls, Crowd Surfing, Secret Weapons, being hit by thrown players, etc. As with TDs, casualties caused by Mega/Star players do not count for extra points!

\*\*\*Completions: You know what I'm gonna say here, right? About Stars/Megastars? Right? Alright.

\*\*\*\*Fouls: Only successful fouls, which cause a Casualty result, count for this award - no points for trying! And... you know... right? With the Stars/Megastars? RIGHT??

Furthermore, we also have a prize for the player who manages to get the most points accumulated during both tournaments - but note that you must have points from both tournaments for each prize!

## COMBINATION PRIZES (if you participate in both tournaments)

THE GRAND BLOOD BOWL CHAMPION OF LINCON 2024! (most points in total)

LINCON SLAYER (most CAS\*\* in both tournaments)

BALL HANDLER EXTRAORDINAIRE (most Completions\*\*\* in both tournaments)

THE FOULEST OF THEM ALL (most Fouls\*\*\*\* in both tournaments)

MICHELANGELO DA VINCI (you may enter one team (either 7s or 11s) into the painting competition to be on display throughout the Friday-Saturday (except when games are played, of course) and to be voted on by the LinCon crowds)